

Bildunterschriften zu Multimediadatenbeschreibung

- **Folie 4:** Aus Multimediadaten (links oben) können Merkmale extrahiert und aus letzteren Beschreibungen erstellt werden (rechts oben), die gespeichert oder übertragen werden können (Mitte rechts bzw. rechts unten). Der Benutzer (links unten) kann Suchanfragen (Mitte Mitte) absetzen, um auf die gespeicherten Beschreibungen zuzugreifen. MPEG-7 ermöglicht dabei eine definierte Schnittstelle (schwarze Ellipse) zwischen den beiden.
- **Folie 10:** Die ersten acht Noten des Musikstückes *Moon River* von Henry Mancini werden zusammen mit dem Notenschlüssel und der Taktinformation in Notenschrift angegeben.
- **Folie 13:** Zeitangaben können in MPEG-7 A) als Zeitpunkt (`TimePoint`) bzw. Dauer (`Duration`), B) als Relativzeitpunkt (`RelTimePoint`) zu einem Basiszeitpunkt (`timeBase`) oder C) als diskreter Relativzeitpunkt (`RelIncrTimePoint`) bzw. Dauer (`IncrDuration`) repräsentiert werden, wobei die Zeit im diskreten Fall in Blöcke der Größe `timeUnit` quantisiert ist. `timeUnits` sind typischerweise nicht gleich Sekunden.
- **Folie 15:** MPEG-7 beschreibt vordefinierte Strukturdatentypen, wie zum Beispiel `Video Segment` für einen Ausschnitt aus einem Video, `Moving Region` für Spieler (Quader) und den Fußball (Kreis) in diesem Videoausschnitt und analog `Still Region` für das Tor.
- **Folie 16:** MPEG-7 erlaubt die Beschreibung von Beziehungen (Rauten mit Pfeilen) zwischen Objekten (abgerundete Rechtecke), z.B. die Bewegung (`moves toward`) des Fußballes (`Ball`) auf das Tor (`Goal`).
- **Folie 17:** Eine Videosequenz kann strukturell in Abschnitte unterteilt werden, z.B. ein Fußballspiel in das Aufwärmen (f_0), die erste (f_1) und die zweite Halbzeit (f_2). Jeder Abschnitt kann wiederum in Unterabschnitte unterteilt werden, z.B. f_{0i} , $i \in \{0, 1, 2\}$.
- **Folie 18:** Konzeptionelle Beschreibungen von Szenen können in UML-ähnlicher Notation erfolgen und dabei auch Fakten außerhalb der dargestellten Szene (durch das mit *Narrative World* beschriftete Rechteck) umfassen.